Ablauf Omaha-Liga-Spieltag

- Jeder Spieler erhält 50.000 Chips
- Die Blindlevelzeit beträgt 25 Minuten.
- Eine Spielpause findet nach jeweils 3 Blindstufen statt.

Blindstufen:

100 / 200

200 / 400

300 / 600

10 min. Pause

400 / 800

500 / 1.000

600 / 1.200

10 min. Pause

800 / 1.600

1.000 / 2.000

1.500 / 3.000

10 min. Pause

2.000 / 4.000

2.500 / 5.000 (ab 2023 gestrichen)

3.000 / 6.000

4.000 / 8.000

(Optionales Einfrieren der Blinds bei 4.000/8.000, wenn noch mehr als 3 Spieler im Spiel sind. Danach weiter mit ...)

10 min. Pause

5.000 / 10.000

6.000 / 12.000

8.000 / 16.000

10 min. Pause (wenn von mind. 1 Spieler/in am Tisch gewünscht)

10.000 / 20.000

- Mit vorheriger, ordentlicher Anmeldung bis zum Turnierstart kann ein Stack bei Verspätung eines Spielers für die Dauer einer Blindstufe (25 Min.) im Turnier mitlaufen. Danach wird der Stack vom Floor-Personal eingezogen und das Turnier mit 0 Punkten für den entsprechenden Spieler gewertet.
- Die Tischsieger sind soweit möglich bzw. wenn vorhanden vor dem Banner mit PVB-Logo und Sponsoren-Logos zu fotografieren. Die Fotos sind umgehend nach dem Spieltag dem Spielleiter des PVB bzw. dessen Beauftragten zu übersenden.
- Die komplett ausgefüllten Listen und Formulare (alle !) sind umgehend nach Ende des Spieltages dem Spielleiter des PVB bzw. dessen Beauftragten zu übersenden.